**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Facultad de Ingeniería**

Fundamentos de programación

Actividad Asíncrona #5

Alumno: Camacho Garduño Miguel Angel

Fecha: 17/10/2020

Actividad Asíncrona #5

* ¿Qué me gustaría programar?

Un videojuego de disparos en primera persona basándome en una plantilla de Unity

* ¿Qué necesito a grandes rasgos?
  + Una computadora con 8 GB de RAM y con tarjeta gráfica dedicada
  + Descargar la plantilla
  + Y entender cómo funciona el juego base sin modificaciones